

# SYN: Syntax-Zusammenfassung

## XML-Deklaration

Beispiel	Beschreibung
<code>&lt;?xml version=1.0"?&gt;</code>	einfachste Form
<code>&lt;?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?&gt;</code>	mit Kodierungsdeklaration (hier für Zeichensatz ISO-Latin-1, der deutsche Umlaute enthält)
<code>&lt;?xml version="1.0" standalone="yes"?&gt;</code>	mit Standalone-Dokumentdeklaration
<code>&lt;?xml version=1.0" encoding="iso-8859-1" standalone="no"?&gt;</code>	mit Kodierungsdeklaration und Standalone-Dokumentdeklaration

## Elementares Markup

Beispiel	Beschreibung
<code>&lt;elementtypName&gt;</code>	Start-Tag eines Elements
<code>&lt;/elementtypName&gt;</code>	End-Tag eines Elements
<code>&lt;elementtypName attr="wert"&gt;</code>	Start-Tag eines Elements mit Attribut
<code>&lt;elementtypName/&gt;</code>	Leeres-Element-Tag
<code>&lt;elementtypName attr1="wert1" attr2='wert2' /&gt;</code>	Leeres-Element-Tag mit zwei Attributen, wobei der Attributwert einmal in einfachen und einmal in doppelten Anführungszeichen steht.

## Referenzen

Beispiel	Beschreibung
<code>&amp;#666;</code>	Zeichenreferenz mit dezimalem Wert
<code>&amp;#x03A9;</code>	Zeichenreferenz mit hexadezimalen Wert
<code>&amp;entityRef;</code>	Entity-Referenz (Entity muss in DTD definiert sein)

## Spezielle Syntax-Konstrukte

Beispiel	Beschreibung
<code>&lt;!-- Kommentartext --&gt;</code>	Kommentar
<code>&lt;?Ziel Zeichenkette?&gt;</code>	Verarbeitungsanweisung
<code>&lt;![CDATA [ Text ]]&gt;</code>	CDATA-Abschnitt (wird vom XML-Prozessor nicht geparst)

## Vordefinierte Entities

Zeichen	Zeichenreferenz (hex)	Zeichenreferenz (dez)	Entity-Referenz
<code>&amp;</code>	<code>&amp;#x26;</code>	<code>&amp;#38;</code>	<code>&amp;amp;</code>
<code>&lt;</code>	<code>&amp;#x3C;</code>	<code>&amp;#60;</code>	<code>&amp;lt;</code>
<code>&gt;</code>	<code>&amp;#x3E;</code>	<code>&amp;#62;</code>	<code>&amp;gt;</code>
<code>'</code>	<code>&amp;#x27;</code>	<code>&amp;#39;</code>	<code>&amp;apos;</code>
<code>"</code>	<code>&amp;#x22;</code>	<code>&amp;#34;</code>	<code>&amp;quot;</code>

## Leerraum-Zeichen

Code (hex)	Code (dez)	Beschreibung
09	09	horizontaler Tabulator (horizontal Tab) (HT)
0A	10	Zeilenvorschub ( <i>Line-feed</i> ) (LF)
0D	13	Wagenrücklauf ( <i>Carriage-return</i> ) (CR)
20	32	Leerzeichen ( <i>Space character</i> )

## Allgemeine syntaktische Konstrukte

Beispiel	Beschreibung
<pre>&lt;elementtypName&gt;   Zeichendaten &lt;/elementtypname&gt;</pre>	Alles was nicht <b>Markup</b> ist, sind <b>Zeichendaten</b> .
<pre>&lt;wurzelement&gt;   &lt;kindelement1&gt;Inhalt&lt;/kindelement1&gt;   &lt;kindelement2&gt;Inhalt&lt;/kindelement2&gt;   Zeichendaten &lt;/wurzelement&gt;</pre>	Das <b>Wurzelement</b> enthält alle anderen Elemente (und Zeichendaten).
<pre>&lt;elementtypName attr="literal"&gt;</pre>	<b>Literale</b> sind Zeichenketten innerhalb von <b>Anführungszeichen</b> .
<pre>&lt;elementtypName attributname="wert"&gt;</pre>	Für XML- <b>Namen</b> gelten gewisse Einschränkungen.